

Démarrage à partir du réseau

Matthieu Herrb

LAAS-CNRS

12 octobre 2006

Plan

- 1 Introduction
- 2 Protocoles de démarrage réseau
- 3 Implémentations pratiques
- 4 Sécurité
- 5 Conclusion

Pourquoi démarrer du réseau ?

Installation

- alternative au boot sur CD ou disquette
- toujours disponible
- pas de limite de taille du média

Dépannage

- Similaire à une installation
- N'utilise pas les disques de la machine
- Toujours disponible
- Partage ressources avec installation

Pourquoi démarrer du réseau (2) ?

Client Léger

- Pas de disque local
- Diminue coût, consommation, bruit
- Configurations centralisées

Équipements réseau

- Pas de disque
- Pas de pièce mobile (fiabilité)
- Configurations centralisées
- Remplacé par une mémoire flash locale...

Protocoles

Apparus avec les stations de travail dans les années 80.

- MOP (DEC)
- RARP (RFC903) + bootparams (Sun)
- TFTP (RFC 783, 1350, 2347)
- BOOTP (CMU RFC 951)
- DHCP (RFC 2131, 2132, 3315)
- PXE (Intel)
- BINL (Boot Information Negotiation Layer - Microsoft)
- NetBoot (Apple)
- Zéroconf / Rendez-vous / Bonjour (RFC 3927)
- HTTP
- ...

Principe du démarrage d'un ordinateur

- Boot primaire ROM
- Master Boot Record (secteur d'amorçage du disque - PC)
- Boot secondaire (Disque ou Réseau)
- Chargement du noyau en mémoire
- Montage du système de fichiers racine
- Scripts de boot → démarrage des services (démons)

BOOTP : protocole

op(1)	htype(1)	hlen(1)	hops(1)
xid(4)			
secs(2)		flags(2)	
ciaddr(4)			
yiaddr(4)			
siaddr(4)			
giaddr(4)			
chaddr(16)			
sname(64)			
file(128)			
vendor options(64)			

BOOTP

- UDP
- port client : 68
- port serveur : 67
- htype=1 : ethernet
- hlen=6 : ethernet
- hops=0

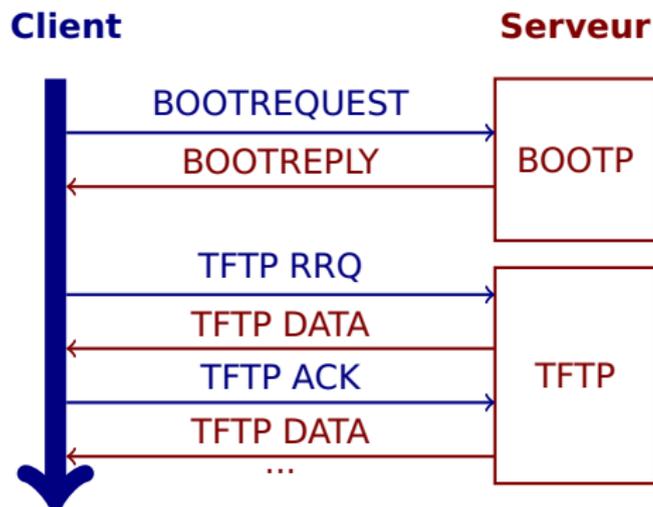
Trivial **F**ile **T**ransfer **P**rotocol

- UDP, port 69
- mode **netascii** ou **octet** (binaire)
- fenêtre réduite à un paquet

Types de paquets TFTP

opcode	operation
1	Read request (RRQ)
2	Write request (WRQ)
3	Data (DATA)
4	Acknowledgment (ACK)
5	Error (ERROR)

BOOTP + TFTP ensemble



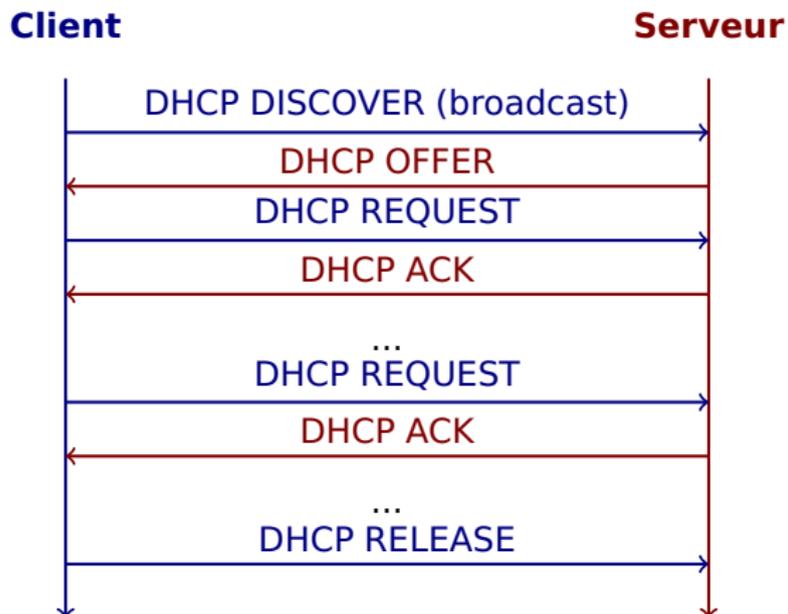
- Obtenir mon adresse IP et celle du serveur TFTP
- Télécharger le boot secondaire
- Exécuter le boot secondaire..

Boot secondaire classique

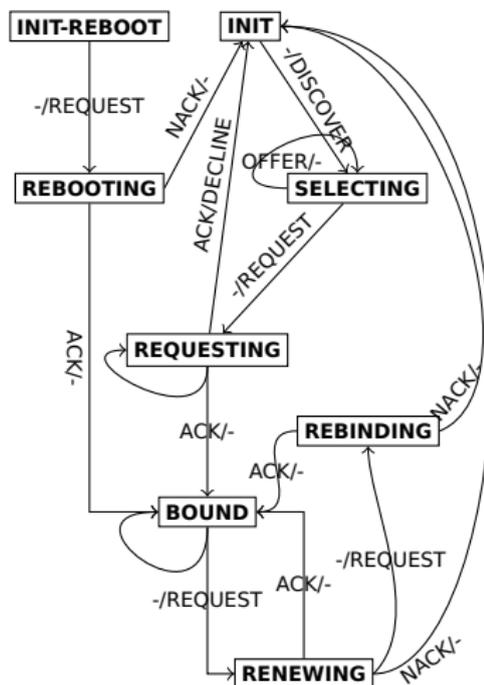
- obtenir les autres informations nécessaires (BOOTP / BOOTPARAMS)
 - serveur NFS
 - nom du noyau
 - taille et emplacement du swap
- montage du système de fichier racine et chargement du noyau (NFS)
- le boot secondaire passe la main au noyau

DHCP

Dynamic Host Configuration Protocol



DHCP (2)



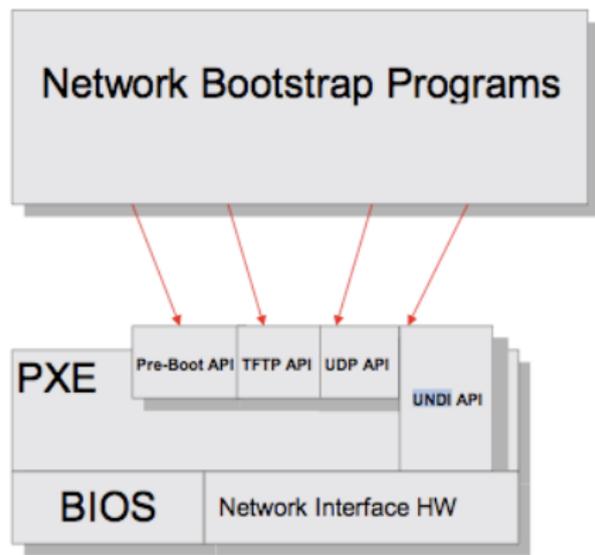
DHCP - Options (RFC 2132)

Stockées dans les vendor options des paquets. Plusieurs REQUEST si nécessaire.

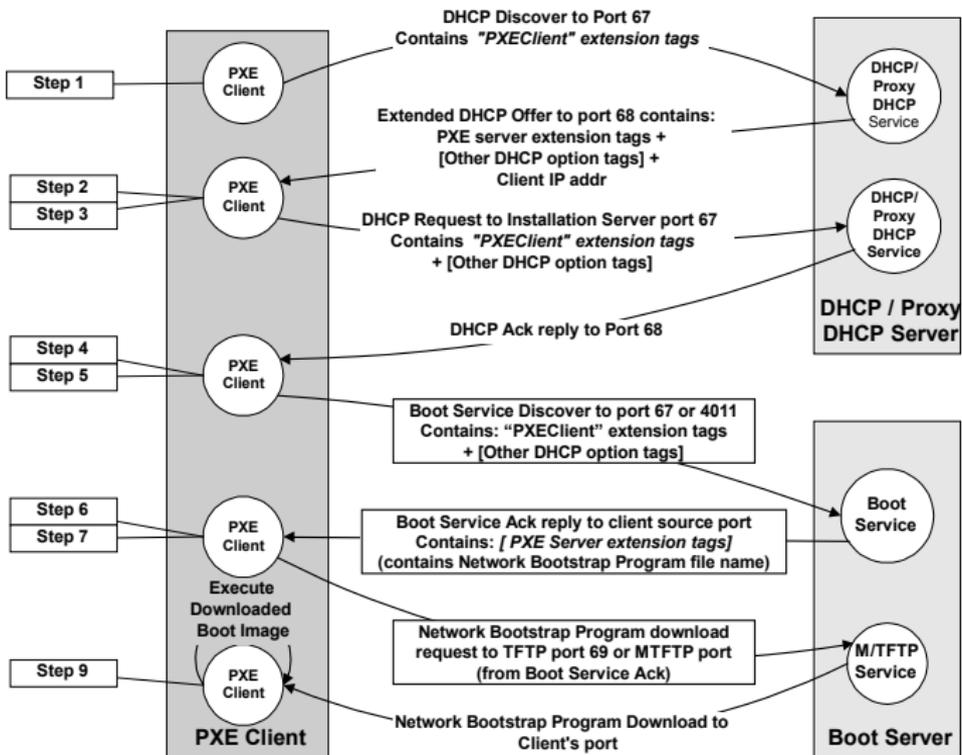
- subnet mask
- timezone (offset)
- routeurs
- serveurs de temps
- serveurs DNS
- serveurs de Log
- host name
- domain name
- swap server
- root file system
- NIS domain, NIS server
- ...

Preboot eXecution Environment

- Proposé par Intel - architectures x86
- Extension du BIOS sur les cartes réseau
- Utilise DHCP avec extensions & TFTP
- Supporté par la plupart des machines modernes avec carte réseau intégrée



Séquence de boot PXE



Boot réseau à la sauce Apple

- BOOTP/DHCP avec Options Apple
TFTP + NFS, AFP ou HTTPS
- serveur fourni avec Mac OS X serveur
(System Image Utility)
- récupère une image disque complète
(système de fichiers + noyau)
- http://images.apple.com/server/pdfs/Network_Install_TB_v10.4.pdf

Implémentations

Coté client

- PC :
 - BIOS : PXE, Floppy : etherboot
 - NTLDR, PXELinux, PXEGrub, pxeboot (BSD), ...
- Mac, stations de travail, équipements réseau :
 - clients BOOTP/DHCP, TFTP en ROM
 - protocoles spécifiques (MOP, RARP, Bootparams)

Coté serveur

- RIS
- Apple NetBoot Server
- ISC DHCP + tftp

Etherboot

- image disque (disquette, clé usb) qui gère le boot réseau
- utile sur les machines sans BIOS PXE
- <http://www.etherboot.org/>
- <http://www.rom-o-matic.net/> pour générer une image avec le driver pour une carte réseau donnée.
- Variantes :
 - boot secondaire pour grub
 - ROM pour émulateurs (VMWare, Bochs, Qemu)

- variante de SYSLINUX pour boot réseau (PXE)
- <http://syslinux.zytor.com/pxe.php>
- le BIOS PXE récupère pxelinux.0 par TFTP
- pxelinux utilise TFTP pour :
 - charger un fichier pxelinux.cfg (par adresse MAC ou adresse IP)
 - charger un noyau Linux (avec initrd) et lui passer les paramètres définis par pxelinux.cfg

GRand **U**nified **B**ootloader

- <http://www.gnu.org/software/grub/grub-legacy.en.html>
- Boot loader générique utilisé entre autres par Linux, Solaris 10 (06/06),...
- Images secondaires pour boot réseau :
 - pxegrub - PXE
 - nbgrub - etherboot
- Chargent le fichier de configuration (`grub.conf`) et le noyau par TFTP
- Supporte également RARP
- Ne supporte pas toutes les cartes réseau

Serveur DHCP : ISC DHCPD

- <http://www.isc.org/index.pl?/sw/dhcp/>
- Le plus répandu des serveurs DHCP Open-Source pour Unix
- Distribue des adresses IP dynamiques ou statiques
- Supporte toutes les extensions spécifiques des vendeurs
- Configuration via `/etc/dhcpd.conf`

Exemple de /etc/dhcpd.conf

```
shared-network LOCAL-NET {
    subnet 10.0.1.0 netmask 255.255.255.0 {
        option domain-name-servers 10.0.1.254;
        option routers 10.0.1.254;
        range 10.0.1.1 10.0.1.200;
    }

    host robitop {
        hardware ethernet 00 :0d :56 :ea :39 :f2 ;
        next-server 10.0.1.254;
        fixed-address 10.0.1.253;
        filename "pxegrub";
    }
}
```

Remote Installation Service

- Service d'installation à distance pour Windows 2000/XP
- Basé sur PXE + TFTP + BINL
- Permet de gérer le boot de n'importe quel client PXE
<http://syslinux.zytor.com/ris.php>
- Serveur RIS sur Linux :
<http://oss.netfarm.it/guides/pxe.php>

Voir aussi présentation suivante...

- pas d'authentification
- UDP → spoofable
- adresse MAC → forgeable
- broadcast → un seul serveur par LAN (DoS)
- DHCP distribue des paramètres sensibles (route, serveurs d'authentification, ...)

⇒ Nécessite un réseau local physiquement protégé.

Permet aussi de faire des images de disques piratés en vue d'analyse future (CERT, services de police/justice). Cf formation A2IMP...

Conclusion

Boot réseau : l'un des couteaux suisses de l'administration système
Infrastructure :

- serveur DHCP
- serveur TFTP
- serveur NFS (Unix)
- tcpdump ou ethereal

Évolutions : Utilisation de HTTP(s) + scripts CGI/SOAP/...

→ solutions propriétaires et fermées : - (

Questions ?