

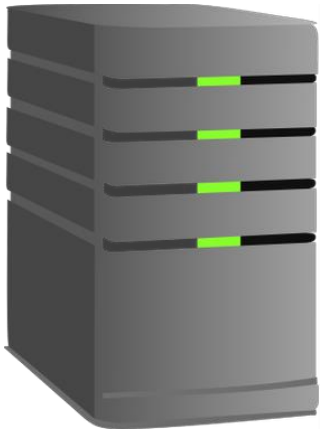
Installer son ordinateur personnel

- Le BE a été pensé pour être fait sur les ordinateurs de chacun avec un environnement plutôt standard :
 - 1. JDK 1.8 : <https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk8-downloads.html>
 - 2. Eclipse : <https://www.eclipse.org/downloads/>
 - 3. Git : <https://git-scm.com/>
 - Il faut avoir un client Git sur son ordinateur - voir après
 - Il existe des clients avec interface graphique (exemple TortoiseGit sous Windows)



Se repérer

Code initial du
BE Graphes



2. Importer le code du projet

Votre dépôt
git (distant)
pour le BE
Graphes

1. Choisir un
hébergeur (Github,
Gitlab, Bitbucket,
autre, ...) et créer un
compte



3. Cloner votre dépôt sur votre
ordinateur

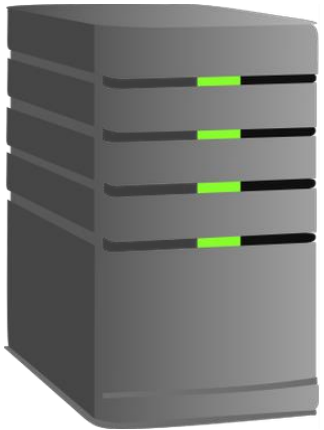
Le code sur
votre
ordinateur
pour le BE
Graphes



Vous

Se repérer

Code initial du
BE Graphes



Vous n'avez plus
besoin d'accéder
au code initial

Votre dépôt
git (distant)
pour le BE
Graphes



Liens entre le dépôt git et votre
code en local (add, commit,
push, pull, merge,

Le code sur
votre
ordinateur
pour le BE
Graphes

Cela permet de gérer les
versions du code, d'avoir
des sauvegardes



Vous

Se repérer



Le code sur l'ordinateur de X pour le BE Graphes

Votre dépôt git (distant) pour le BE Graphes



Liens entre le dépôt git et le code en local

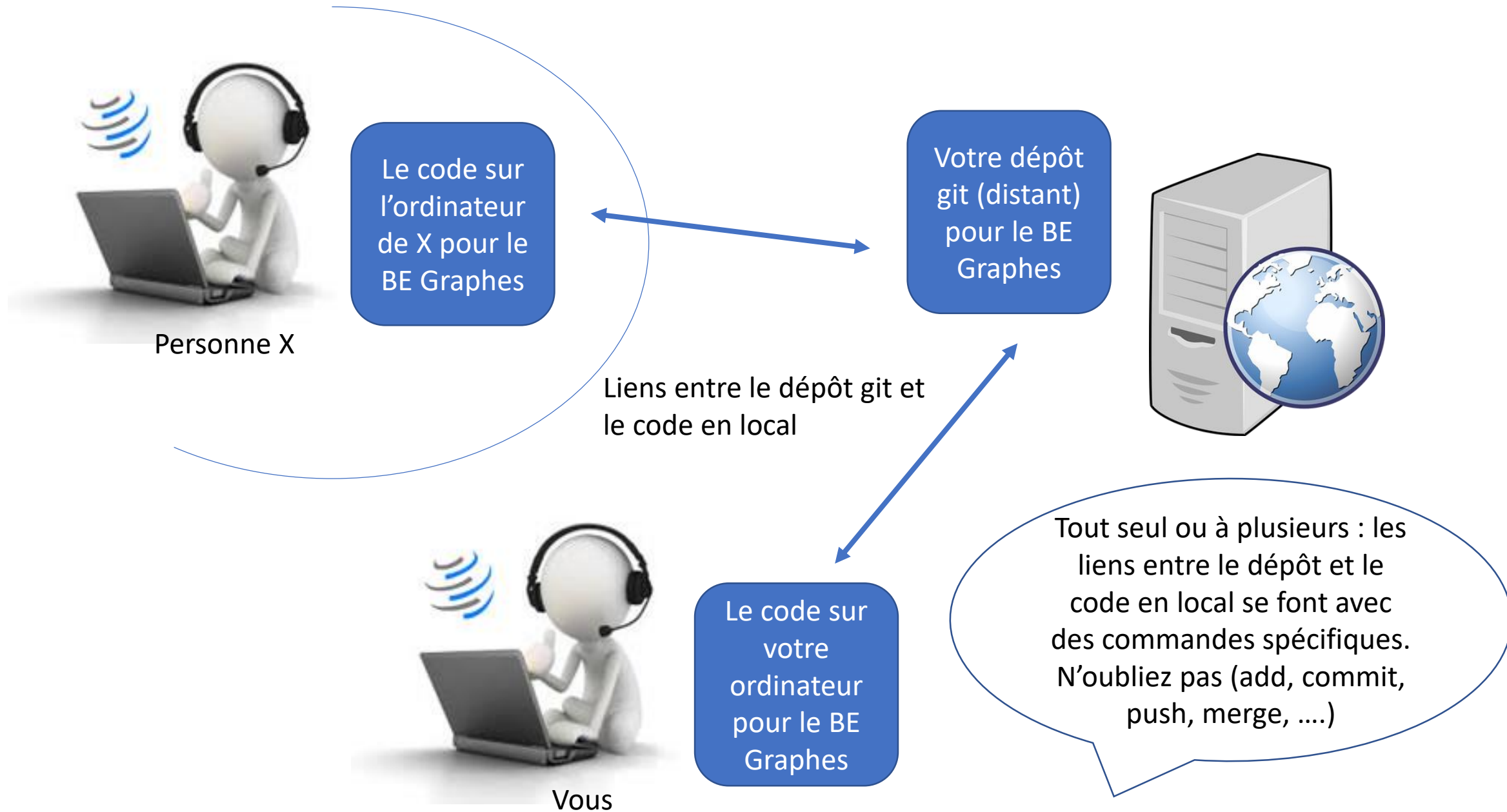


Le code sur votre ordinateur pour le BE Graphes

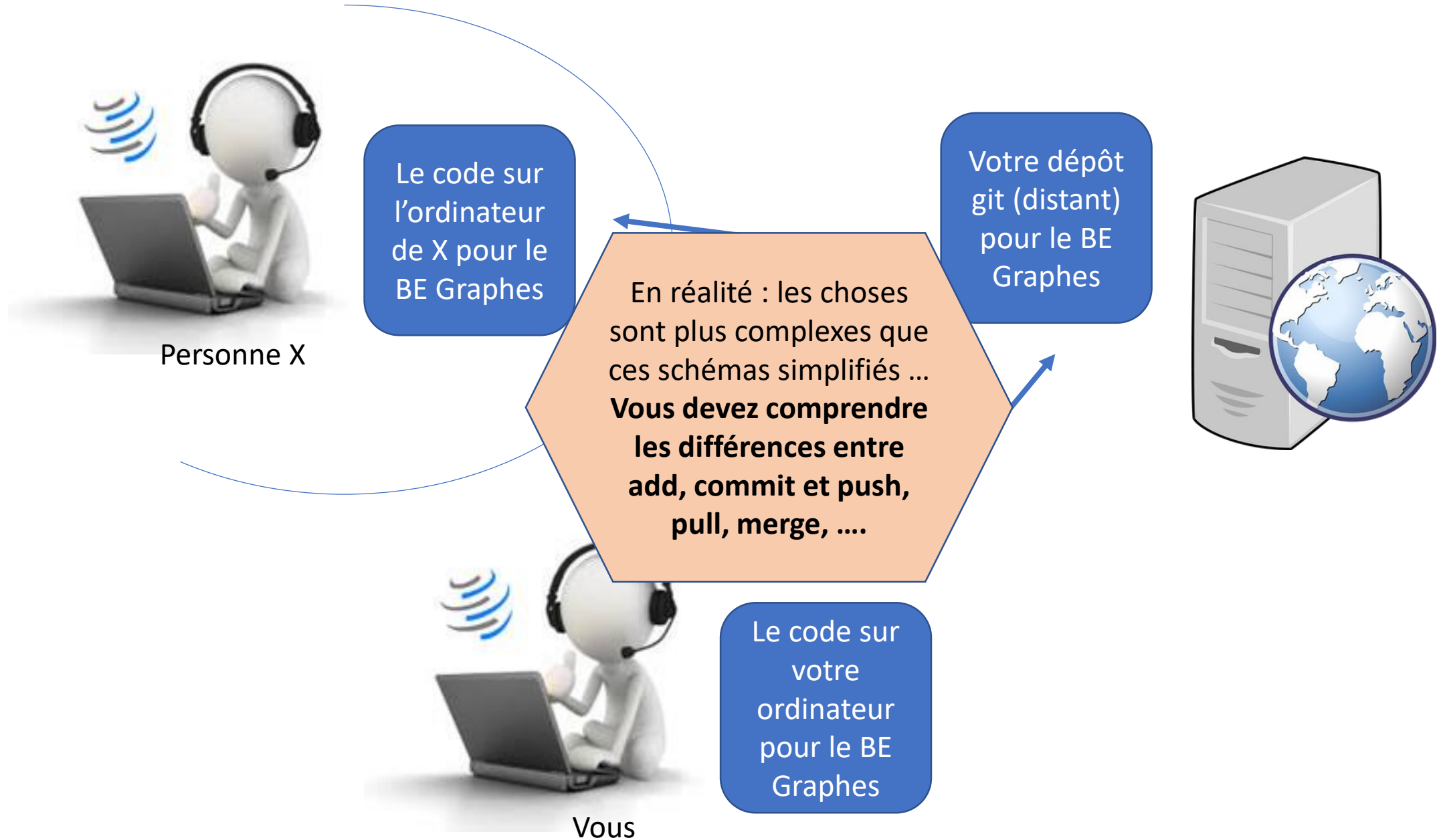
Cela permet de travailler à plusieurs*
De rendre un projet à un prof, de donner de la visibilité à son travail**,

* même si cette année vous travaillerez seul.
** avec risques éventuels de plagiat pour les dépôts publics

Se repérer

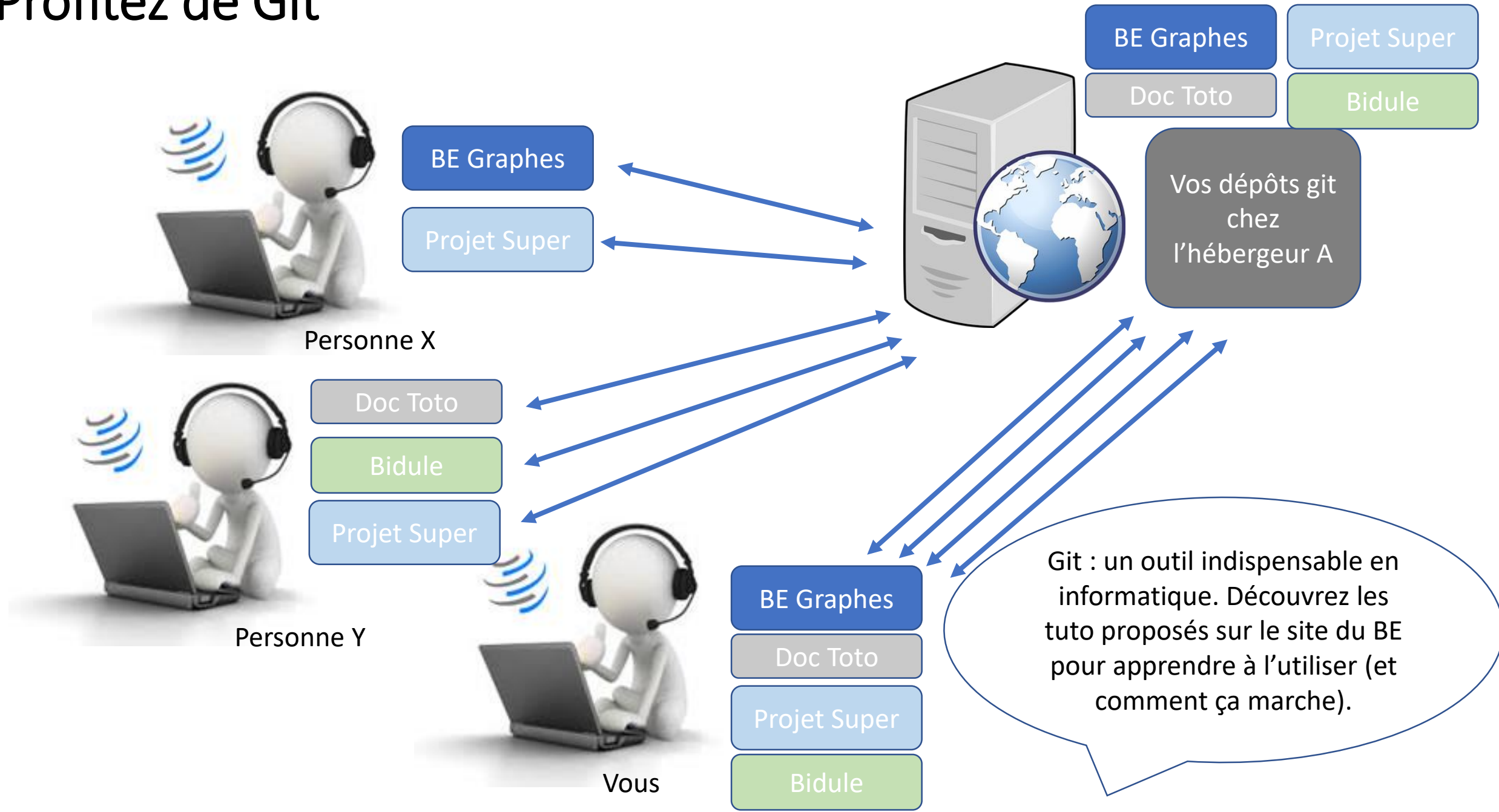


Se repérer



En dehors du BE Graphes :

Profitez de Git



Profitez de Git

