

# Raisonnement Temporel pour la Supervision Réseaux de Petri et Logique Linéaire

**Robert Valette**

- e-mail : robert@laas.fr
- <http://www.laas.fr/~robert>

**Brigitte Pradin-Chézalviel**

## Introduction (1)

**La supervision/surveillance c'est :**

- **Surveiller les équipements assurant la production**
  - Un équipement défectueux est-il responsable de la non arrivée d'un message?
- **Surveiller l'exécution du plan de fabrication**
  - Une accumulation de retards, de commandes urgentes, des équipements défaillants
  - font que les dates prévues pour les débuts d'opération ne peuvent pas être tenues
  - il y aura des retards pour les livraisons vers les clients

## Introduction (2)

### La supervision/surveillance :

- **se place au dessus de la commande locale (continue et discrète)**
- **est chargée de :**
  - détecter les anomalies (événement absent ou inattendu - contraintes temporelles non tenues)
  - faire un diagnostic (retrouver et expliquer des scénarios passés)
  - assurer la compensation des anomalies, mettre en œuvre la reprise, trouver un scénario permettant de passer de l'état "anormal" observé à un état "normal"

## Introduction (3)

### La supervision/surveillance doit comprendre des fonctions pour :

- **Analyser les relations de causalité**
  - en particulier pour la partie explication du diagnostic => approche logique
- **Exploiter les relations de précedence devant être respectées**
  - pour générer les scénarios passés
  - pour générer les scénarios de reprise => gestion des ressources => Réseaux de Petri
- **Prendre en compte explicitement et quantitativement le temps**
  - c'est un paramètre important pour le diagnostic
  - il est à la base de l'ordonnancement (ré-ordo. en temps réel) des tâches pour la reprise

## Plan de l'exposé

- **Fondements théoriques de l'approche**
  - Bases de la Logique Linéaire
  - Relation entre Logique Linéaire et Réseaux de Petri
- **Scénario**
  - Notion de scénario
  - Choix d'un ordre partiel : conflits jetons et transitions
  - Arbre canonique
  - Exemples (sans décision)
- **Analyse de scénarios**
  - Raisonnements temporels
  - Ordonnancement
- **Conclusion**

## Bases de la logique linéaire (1)

- **Les propositions logiques sont des ressources**
  - consommées, produites
- **Calcul des séquents (preuve syntaxique)**

$$A, B \vdash C, D$$

- A gauche : liste de prémisses (hypothèses)
- A droite : liste des conclusions



A "et" B sont tout ce qui m'est nécessaire pour en déduire C "ou" D

## Bases de la logique linéaire (2)

- **Règles pour prouver un séquent (prouver qu'il est bien formé)**

Structurées en 3 groupes principaux :

- fondamental : expriment des principes de base généraux
- structurel : exprime des propriétés des connecteurs au niveau "méta" (virgule)
- logique : comment introduire les connecteurs (définit les connecteurs)

- **Démarche**

- d'abord détecter et supprimer les règles qui sont explicitement contradictoires avec ce que l'on veut faire
- toute preuve de séquent dans la nouvelle logique doit être une preuve dans le cadre de la logique classique

## Bases de la logique linéaire (3)

### Groupe fondamental

- **A : Atome F : Formule  $\Gamma, \Delta$  : Blocs**
- **Identité : introduction des atomes (tautologie)**
- **Coupure : preuve par l'intermédiaire d'un lemme**
  - lemme = état intermédiaire dans un scénario de changements d'états

$$\frac{}{A \vdash A} \text{id}$$

$$\frac{\Gamma \vdash F, \Delta \quad \Gamma', F \vdash \Delta'}{\Gamma, \Gamma' \vdash \Delta, \Delta'} \text{cut}$$

## Bases de la logique linéaire (4)

### Groupe structurel

- **Commutativité**

- conservée par soucis de simplicité, difficulté pour séquence

- **Contraction : idempotence de la virgule**

- à éliminer pour compter les ressources et quitter les états

$$\frac{\Gamma, F, F \vdash \Delta}{\Gamma, F \vdash \Delta} C_L$$

- **Affaiblissement : monotonie**

- à éliminer si le séquent doit décrire ce qui est nécessaire et suffisant

$$\frac{\Gamma \vdash \Delta}{\Gamma, F \vdash \Delta} W_L$$

- remplacée par la **linéarité** : on doit ajouter la même chose à droite et à gauche

## Bases de la logique linéaire (5)

### Groupe logique

- **Négation : pas de changement syntaxique**

$$\frac{\Gamma \vdash F, \Delta}{\Gamma, F^\perp \vdash \Delta} \perp_L \quad \frac{\Gamma, F \vdash \Delta}{\Gamma \vdash F^\perp, \Delta} \perp_R$$

- **Changements sémantiques**

- proviennent des autres connecteurs

## Bases de la logique linéaire (6)

### Groupe logique (1)

- **Dédoublément des connecteurs classiques**

- conséquence de l'élimination des règles de contraction - il faut différencier le cas où l'on a des atomes communs de celui où ils sont tous différents ("fois" et "avec")

$$\frac{\Gamma \vdash F, \Delta \quad \Gamma' \vdash G, \Delta'}{\Gamma, \Gamma' \vdash (F \otimes G), \Delta, \Delta'} \otimes_R$$

$$\frac{\Gamma \vdash F, \Delta \quad \Gamma \vdash G, \Delta}{\Gamma \vdash (F \& G), \Delta} \&_R$$

$$\frac{\Gamma \vdash F, \Delta \quad \Gamma \vdash G, \Delta}{\Gamma, \Gamma \vdash (F \otimes G), \Delta, \Delta} \otimes_R$$

## Bases de la logique linéaire (7)

### Groupe logique (2)

- **Dédoublément des connecteurs classiques**

- les mêmes règles avec le "et" donnent deux fois la même chose

$$\frac{\Gamma \vdash F, \Delta \quad \Gamma' \vdash G, \Delta'}{\Gamma, \Gamma' \vdash (F \wedge G), \Delta, \Delta'} \wedge_R$$

$$\frac{\Gamma \vdash F, \Delta \quad \Gamma \vdash G, \Delta}{\Gamma \vdash (F \wedge G), \Delta} \wedge_R$$

$$\frac{\Gamma \vdash F, \Delta \quad \Gamma \vdash G, \Delta}{\Gamma, \Gamma \vdash (F \wedge G), \Delta, \Delta} \wedge_R$$

$$\frac{\Gamma \vdash (F \wedge G), \Delta, \Delta}{\Gamma \vdash (F \wedge G), \Delta} C_L + C_R$$

## Bases de la logique linéaire (8)

### Groupe logique

- **Dédoublément des connecteurs classiques**

– conséquence de l'élimination des règles de contraction - il faut différencier le cas où l'on a des atomes communs de celui où ils sont tous différents ("**par**" et "**plus**")

$$\frac{\Gamma, F \vdash \Delta \quad \Gamma', G \vdash \Delta'}{\Gamma, \Gamma' (F \wp G) \vdash \Delta, \Delta'} \wp_L$$

$$\frac{\Gamma, F \vdash \Delta \quad \Gamma, G \vdash \Delta}{\Gamma, (F \oplus G) \vdash \Delta} \oplus_L$$

$$\frac{\Gamma, F \vdash \Delta \quad \Gamma', G \vdash \Delta'}{\Gamma, \Gamma' (F \vee G) \vdash \Delta, \Delta'} \vee_L$$

$$\frac{\Gamma, F \vdash \Delta \quad \Gamma, G \vdash \Delta}{\Gamma, (F \vee G) \vdash \Delta} \vee_L$$

## Bases de la logique linéaire (9)

### Groupe logique

- **Règles unaires**

$$\frac{\Gamma, F, G \vdash \Delta}{\Gamma, (F \otimes G) \vdash \Delta} \otimes_L$$

$$\frac{\Gamma \vdash F, G, \Delta}{\Gamma \vdash (F \wp G), \Delta} \wp_R$$

$$\frac{\Gamma, F \vdash \Delta}{\Gamma, (F \& G) \vdash \Delta} \&_{L1} \quad \frac{\Gamma, G \vdash \Delta}{\Gamma, (F \& G) \vdash \Delta} \&_{L2}$$

$$\frac{\Gamma \vdash F, \Delta}{\Gamma \vdash (F \oplus G), \Delta} \oplus_{R1} \quad \frac{\Gamma \vdash G, \Delta}{\Gamma \vdash (F \oplus G), \Delta} \oplus_{R2}$$

- **Implication linéaire**

$$\frac{\Gamma \vdash F, \Delta \quad \Gamma', G \vdash \Delta'}{\Gamma, \Gamma', (F \multimap G) \vdash \Delta, \Delta'} \multimap_L$$

$$\frac{\Gamma, F \vdash G, \Delta}{\Gamma \vdash (F \multimap G), \Delta} \multimap_R$$

## Bases de la logique linéaire (10)

### Fragment MILL (Multiplicative Intuitionist Linear Logic)

- Groupe fondamental :

$$\frac{}{A \vdash A} \text{id} \qquad \frac{\Gamma \vdash F, \Delta \quad \Gamma', F \vdash \Delta'}{\Gamma, \Gamma' \vdash \Delta, \Delta'} \text{cut}$$

- Groupe logique :

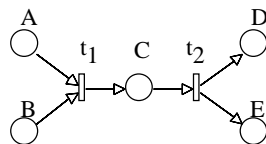
$$\frac{\Gamma, F, G \vdash \Delta}{\Gamma, (F \otimes G) \vdash \Delta} \otimes_L \qquad \frac{\Gamma \vdash F, \Delta \quad \Gamma' \vdash G, \Delta'}{\Gamma, \Gamma' \vdash (F \otimes G), \Delta, \Delta'} \otimes_R$$

$$\frac{\Gamma \vdash F, \Delta \quad \Gamma', G \vdash \Delta'}{\Gamma, \Gamma', (F \multimap G) \vdash \Delta, \Delta'} \multimap_L \qquad \frac{\Gamma, F \vdash G, \Delta}{\Gamma \vdash (F \multimap G), \Delta} \multimap_R$$

## Relations entre LL et RdP (1)

- Représentation d'un réseau de Petri en Logique linéaire :

- un marquage est un monôme en "fois"
- une transition est une ressource consommée (on compte le nombre de tirs)  
elle est représentée par une formule fondée sur l'implication linéaire (causalité)
- un franchissement est un séquent



$$t_1 : A \otimes B \multimap C$$

$$t_2 : C \multimap D \otimes E$$

$$M : (A \otimes A \otimes B)$$

$$M' : (A \otimes C)$$

$$M \xrightarrow{t_1} M' : (A \otimes A \otimes B), (A \otimes B \multimap C) \vdash (A \otimes C)$$

## Relations entre LL et RdP (2)

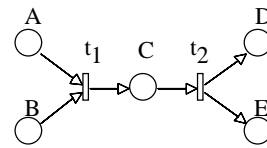
### Séquence et séquents (Thèse François Girault)

- Equivalence scénario exécutable et prouvabilité séquent

$$\begin{array}{l}
 s = t_1 t_2 t_2 \\
 s' = t_2 t_1 t_2 \\
 s'' = t_2 t_2 t_1
 \end{array}
 \quad
 \bar{s} = \bar{s}' = \bar{s}'' = t_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}
 \quad
 M = \begin{array}{l} A \\ B \\ C \\ D \\ E \end{array} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}
 \quad
 M' = \begin{array}{l} A \\ B \\ C \\ D \\ E \end{array} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$M' = M + C \cdot \bar{s}$$

$$M \xrightarrow{s} M' \quad M \xrightarrow{s'} M'$$



$$(A \otimes B \otimes C), (A \otimes B \multimap C), (C \multimap D \otimes E), (C \multimap D \otimes E) \vdash (D \otimes D \otimes E \otimes E)$$

## Relations entre LL et RdP (3)

### Exemple de preuve de séquent

- Cas d'un franchissement de transition

$$\frac{\frac{\frac{\overline{A \vdash A} \text{id} \quad \overline{B \vdash B} \text{id}}{A, B \vdash A \otimes B} \otimes R}{A \otimes B \vdash A \otimes B} \otimes L \quad \overline{C \vdash C} \text{id}}{(A \otimes B), (A \otimes B \multimap C) \vdash C} \multimap L$$

